

## iPhone Uygulama Geliştirme Safhaları

Aşağıdaki sırada gerçekleştirilecek olan iPhone uygulama projesinin safhalarının her biri başlamadan önce gerekli bilgiler istenecek, bu bilgiler temin edildikten sonra iPhone uygulamasının geliştirilmesine başlanacaktır

### 1-) Feature List Oluşturmak

Uygulamanın özelliklerinin ve fonksiyonlarının tespit edilmesi bu aşamada gerçekleştirilmektedir. Uygulamada bulunması gereken özelliklerin müşteri tarafından belirtilmesi gerekmektedir.

### 2-) Storyboard (Tüm ekranların tasarımsız olarak hazırlanması)

Bu aşamada iPhone uygulamasının ekranları draft olarak hazırlanır. Ekranların birbirleri ile olan iletişimleri, ekran geçişleri ve bu geçişlerde kullanılacak animasyonlar bu aşamada belirlenir. Ayrıca ekranlarda kullanılacak olan nesnelere ve her ekranda kullanıcıdan hangi bilgilerin nasıl isteneceği gibi detaylar bu aşamada tespit edilir.

### 3-) Tasarım ve Kullanıcı Arayüzlerinin Hazırlanması

Bilindiği üzere iPhone kaynakları sınırlıdır bu nedenle iPhone uygulamalarının kullanıcı arayüzlerinin etkin biçimde tasarlanması gerekmektedir. Bu kullanıcı arayüzlerinin fonksiyonları, bu arayüzlerde bilgilerin kullanıcılara nasıl gösterilmesi gerektiği bu aşamada belirlenir. Önemli olan iPhone uygulamasının her kullanıcının anlayabileceği basitlikte olmasıdır.

### 4-) Yazılım

Bu aşamada, yazılım mühendislerimiz nesne tabanlı Objective C dilini kullanılarak iPhone uygulamasını geliştirirler. iPhone kaynaklarının en etkin şekilde kullanılabilmesi için gerekli olan sistem tasarımı, Kernel ve Network modüllerinin tasarlanması, Caching, web servislerden bilgi okuma, veri tabanının oluşturulması ve JSON modüllerinin tasarlanması yazılım safhasında gerçekleştirilir.

### 5-) Test ve QA

iPhone uygulamalarının Apple Store'a kabul edilmesi için birtakım teknik testlerden başarı ile geçmesi gerekmektedir. Bu testlerden başarı ile geçilmesi için iPhone uygulamalarının testlerinin ve kalite kontrollerinin daha önceden yapılmış olması önem arz etmektedir.